

# 个人简历



求职意向：前端开发工程师 ( 倾向：Web开发、可视化、低代码方向)

## 个人信息 ( Self Info ):

姓名 ( Name in zh-Hans ): 朱宗旭

Name ( en ): Zhu Zongxu

性别 ( Gender ): 男 / Male

专业 ( Major In ): 软件工程 /

Software Engineering

学历背景 ( Edu Background ):

本科 / Bachelor's degree

联系电话 ( Tel ):

(+86) 15396758378

联系邮箱 ( Email ):

8742236@gmail.com

稀土掘金个人页 ( Juejin.cn ):

[https://juejin.cn/user/](https://juejin.cn/user/1997167215258910)

1997167215258910

Github ( self-profile ):

<https://github.com/zzinx58>

## 综合能力:

英语能力:

读写能力良好

CET-4: 543 分

院校“全国大学生英语竞赛(NECCS)”——二等奖

应用技能:

熟练掌握 MacOS 系统、生态与项目相关软件工具的使用，能快速投入生产。

Draw.io与PlantUML 画图工具使用经验。

Web3及多平台云服务API使用经验。

获奖情况:

大学生互联网+竞赛—院校一等奖

《基于区块链技术的资源共享平台设计与实现》

( 负责项目网络层相关知识、技术与业内解决方案研究 )

大学生互联网+竞赛—失败

《基于区块链技术的生物资产数字化平台设计与实现》

( 个人主导，失败，但较大收获，是前端学习的契机 )

## 自我介绍:

您好，我是一名23届应届毕业生，自学前端开发两年左右，长期保持着对Web 开发技术发展趋势等应用开发相关知识的持续关注和知识整理的习惯，有较强的学习能力和问题解决能力。个人在稀土掘金技术社区收藏集排行榜中前十名。对前端应用表现力、细节点和应用可维护性有较高追求，基本了解前端开发领域相关的大多数技术点。

除了前端开发技术学习，个人三次在字节青训营实践中积极承担小组长一职，协调小组成员间沟通，学习并实践项目管理和项目交付等与项目成功相关的知识，如：团队协作理论、CPM( Critical path method )、需求/开发文档起草等。

目前个人正关注设计系统的设计逻辑、页面动效实践、组件库开发的测试/文档展现/维护一体化实践、低代码开发中组件抽象、插件机制实践等方向。

个人常能通过对细节的关注帮助团队建立区别于其他团队的独特性，利用自己较广的知识面和较高的信息检索效率帮助团队头脑风暴，助力团队前进。沟通与团队协作能力良好，有信心做到不拖累团队，做团队的可靠助力。

希望获得贵公司试用机会，谢谢。

## 技术栈:

Web 业务框架相关:

Vite4、Vue3、Nuxt3、Strapi4、UnoCSS、Windi/TailwindCSS、SCSS、Pinia、Axios、Typescript/Javascript/HTML5/CSS、Vite/Vue/UnoCSS 生态相关开发提效插件等...

绘图工具: Draw.io、PlantUML -> ERD图、时序图、甘特图等...

前端可视化:

Canvas/SVG 原生、FabricJS、SpriteJS、D3JS、G6...

前端 UI 组件库:

ElementPlus、NaiveUI、ArcoDesign-Vue...

其余前端相关:

Git( 代码协作管理 )、PWA( 渐进式网页开发相关 )、Vercel( 项目部署 )、Vitepress( 项目文档站点框架 )、Slidev( Web-PPT 幻灯片演示框架 )...

其余项目相关使用经验:

Docker( Docker compose )、Node-mailer、Websocket、SocketIO、WebCrypto( AES、RSA 加密算法 )、BcryptJS( 加盐哈希加密库 )、WebWorker、ServiceWorker...

后端业务框架相关:

NestJS、Prisma、TypeORM、Mongoose...

数据存储:

MongoDB、MySQL( MariaDB )、PostgreSQL、IndexedDB

云服务:

腾讯云服务: CloudBase( 云原生 Serverless 开发及其生态 )、COS( 对象存储服务 )

华为云服务: ECS( 云服务器及自建数据库端点 )

百度云服务: 百度地图 API、百度翻译 API

## 在校经历【2019-2021】：

### 生活 + 心理委员

组织策划过专业内心理知识分享会，并在任职期间较好的锻炼了个人组织能力、沟通能力与抗压能

## 关注的媒体平台/博主/站点

Youtube  
Bilibili  
Theitzzy  
FreeCodeCamp  
devaslife  
稀土掘金(Juejin.cn)  
Medium  
Dribbble  
daily.dev

## 项目经验

### 在线视频学习平台的设计与实现 —— 一个人项目【3周】

个人职责：负责项目技术栈与业务框架选型、页面设计与实现、项目测试点梳理。

- 选用并学习 Nuxt3 前端框架进行应用的前端开发，结合 Nuxt3 框架生态，整合 UnoCSS、GraphQL 数据查询端点等前端新兴技术。
- 尝鲜业内工具库，如：Alova、Formkit ( 专业Vue框架下的表单库, pro 版本需付费，使用方式较晦涩，样式覆盖困难，文档不够清晰简易，且无中文，弃用并转用 ArcoDesign-Vue) 。
- 学习并实践无头CMS ( headless CMS ) Strapi4 的使用。对 node\_modules 对应 admin 应用的代码进行更改，配置中文后台界面，定制界面指定字段，并使用 patch-package 包对更改的内容进行持久化，避免每次安装依赖启动项目时，更改被覆盖的情况。
- 配置使用并遵循 antfu 知名开发者的 Eslint 项目代码规范，约束项目代码风格。
- 使用 Node-mailer 包结合 QQ SMTP 服务器实现项目邮件发送功能，读取用户密码更改邮件中的标识 Code，附加在密码更改表单中提交后端实现较为进阶的密码更改功能。
- 学习并使用 Slidev 实现项目PPT展示站点。[ 7小时 ]

项目前端 GitHub 地址：[https://github.com/zzinx58/Project\\_test1](https://github.com/zzinx58/Project_test1)

项目后端 GitHub 地址：<https://github.com/zzinx58/FF-Project>

PPT演示项目暂未上传至 Github，项目页面效果可见前端 Github 仓库Readme。

### 涂鸦画板项目 —— 一个人项目

个人职责：使用 FabricJS 实现一个涂鸦画板项目。

- 支持 直线、矩形、圆形、自由画笔模式 绘制，橡皮擦进行内容删除。
- 支持笔刷颜色和大小更改。
- 画面元素移动、旋转。
- 支持操作前进后退、画布重置、画布内容导出为图片、通过COS服务上传至云端。
- 作品画廊展示。

### 前端监控项目 —— 2022暑期字节前端青训营团队项目(基础班赛道初赛第四)

个人职责：负责项目技术点探索，项目团队沟通，Web页面用户体验等内容。

- 基于 Node/WebCrypto 进行信息加密模块封装，为项目提供加密能力。
- 模仿 NaiveUI 推荐中台项目 AdminWork 从零搭建中后台项目，学习其优秀实践，页面组件均采用玻璃拟态风格，页头 header 部份可选择移动或固定。
- 页面三段自适应特性探索与实现，结合 WindiCSS、Pinia 与 SCSS 样式变量实现三端自适应时的页面变化。
- 鉴于需展示数据跨组件通信和动态选定的场景需求，使用 Pinia 进行数据的动态存储，实现仿 fundebug ( 业内知名监控系统 ) 的两栏数据展示业务组件。
- 模仿并实现 webfunny 数据变化趋势业务组件。
- 探索、设计并应用 页面背景动效，数据变化趋势提示等细节点，提高用户的页面使用体验，增加页面动态表现。
- 围绕 Vue3 effect API 获取 Web 页面 PV、UV、用户页面停留时间等参数。

项目前端 Github 地址：[https://github.com/zzinx58/Moniter\\_System](https://github.com/zzinx58/Moniter_System)

项目前端 Demo 地址：<https://moniter-system.vercel.app/index/dashboard>

项目介绍文档地址：<https://hkbp5gvvp6.feishu.cn/docx/doxcnn077eAVLIW0IGWIJNda5hh>

项目答辩文档地址：<https://hkbp5gvvp6.feishu.cn/docx/doxcnn077eAVLIW0IGWIJNda5hh>

## 疫情可视化项目 —— 2022年冬季字节前端青训营团队项目

个人职责：前端可视化领域的可视化技术调研与选型，可视化图表库实现。

- 使用 ChatGPT 进行头脑风暴，搜集前端 2D 可视化领域的细节信息点。
- 模仿 SpriteJS 库实现，编写自己的可视化库。利用函数重载优化 API 接口，提升用户使用体验满意度。使用 Typescript 约束用户使用 API 时的参数配置。
- 学习并实践 Canvas 上下文中的事件传递机制。
- 熟悉 Web Canvas/SVG API 接口的使用。
- 使用 Vitepress 搭建项目文档站点。
- 协调引导团队成员沟通与思考，进行任务的分配。

项目文档站点地址：<https://break-those-frames.vercel.app/zh/>

项目答辩汇报文档地址：<https://hkbp5gvrp6.feishu.cn/docx/liZld7QznosX2cxO4U9ciFUDncd>

项目Github 地址：<https://github.com/zzinx58/Break-those-frames>

## PWA实践项目 —— 一个人项目

个人职责：为一个使用 Umi3 前端框架的前端项目整合 PWA 的安装能力，使其能够通过用户手机端浏览器被安装在用户手机桌面上。实践成功。

项目 Demo 地址：<https://test-deploy-nine-delta.vercel.app/#/home>

## 外卖订餐管理系统 —— 一个人项目

个人职责：负责项目设计与搭建。

项目技术栈：Vue3 + Typescript + Pinia + VueRouter + Axios + NaiveUI + TailwindCSS。

- 通过百度地图定位 API 获取用户 IP 经纬度信息，通过 qs 库转换信息并嵌入百度地图唤起 API，通过浏览器-应用唤起 url 通信协议实现唤起桌面和移动端的百度地图导航功能。
- 实现两种途径使用 WebSocket 技术实现订单信息实时刷新与展示（终端输入穿件事件/后端监听事件发生）。
- 通过两种不同方式模拟数据列表的数据展示与修改（DB / Mock）。

感谢查看简历至此。